**[OOP 10조 5주차 보고서]**

**작성자: 김찬영**

1. **5주차 요약 정리**
   1. **자료조사 바탕 주간 회의**10월 1일 점심에 약 1시간 정도 첫 회의를 진행하였다. 주제와 관련된 6가지 항목에 대하여 역할을 분담에 자료를 조사하고 이를 공유하는 회의를 진행하였고, github에 업로드하였다. 6가지 항목은 다음과 같다.
      1. 김찬영: 서비스 내 사용자 인증, 인증 관련 토큰, 해싱
      2. 최서영: 프론트 개발, 앱 개발, 언어 및 프레임 워크 장단점
      3. 이상윤: 실시간 채팅 및 실시간 서비스 관련 서버 구현 및 프로세스
      4. 하경민: REST API 서버 관련 구현 및 프로세스
      5. 엄태규: 서비스에 적용되는 데이터베이스 기초부터 심화까지
      6. 김진모: 서비스 구현에 필요한 알고리즘(키워드 추출 및 데이터베이스 속 데이터 추출 및 처리 프로세스)
   2. **주제 관련 교수님과의 미팅**10월 1일 점심 시간을 활용하여 교수님과 회의를 진행하였다. 우리가 정한 주제인 ‘관심사 실시간 채팅’에 대해서 여러 피드백을 받았다. 사용자 입장에서 생각해보면 새로운 채팅앱은 접근성이 너무 떨어지고, 기존에 있는 플랫폼을 우리가 만드는 것은 좋지 않은 방향 임을 알려주셨다. 그리고 하나의 서비스를 만들어보겠다는 생각은 좋았지만, 소수를 위한 플랫폼의 경우, 플랫폼이 전체를 아우를 수 있도록 어느 정도 자리 잡고 그 이후에 소수의 사용자에게 추천이나 맞춤 서비스를 제공하는 것이 올바른 방향이라고 말씀하셨다. 따라서 당장 내일 주제에 관한 회의를 진행하게 되었다. 아래 4가지 항목에 대해서 각자 생각해오기로 하였다.
      1. 기존 주제의 개선 방안
      2. 하드웨어 활용할 수 있는 주제
      3. 깊은 연구를 하면서 진행할 수 있는 주제
      4. 획기적인 주제
   3. **새로운 주제를 위한 회의**10월 2일 점심 시간에 약 1시간 30분 정도 회의를 진행하였다. 새로운 주제에 대한 회의를 진행하였는데, 발의된 주제들은 다음과 같다.
      1. 최서영  
         - (개선방안)카카오톡 챗봇을 활용하여 포스텍 오픈 채팅방 추천
      2. 김진모  
         - 가방 들어주는 자동으로 움직이는 캐리어  
         - (개선방안)자체 데이터베이스를 통한 각 채팅방 접근성 증대
      3. 엄태규  
         - 목소리 학습 + 음악 + 음역대 맞춰 추천  
         - 테니스 공 식별해서 줍는 기계
      4. 하경민  
         - 자기가 부르는 노래 인식 검색  
         - 사진 -> pdf 및 텍스트 변환
      5. 이상윤  
         - 비트 코인 시세 예측  
         - 고양이 움직임에 따른 가로등 불빛 변화
      6. 김찬영  
         - 포스텍 연구 관련 대시보드 (너와 나의 연구거리)  
         - 옷 신상품 분석 -> 패션 트렌드  
         - 대화가 원활하게 진행되는지 확인(낄끼빠빠)  
         - (개선방안)오픈채팅방 목록 정리->추천 (오픈채팅방 활성화를 위한)
      7. 추가  
         - 포스텍 명물 고양이 로봇  
         - 고양이를 인식하여 자동 문 열림과 같은 편의 기술  
         - 세탁물 운반 로봇  
         - 포스텍 세탁 iot
   4. **투표를 통한 주제 선정과 교수님과 전화 상담**자체 투표를 진행하여, 연구 대시보드, 포스텍 명물 로봇 로냥이 그리고 세탁 IoT가 선정되었고, 교수님과 전화를 통해 이 세 가지 주제에 대한 피드백을 듣게 되었다. 교수님께서는 포스텍 명물 로봇 로냥이를 하는 것이 가장 좋을 것 같다고 말씀하셨다.